



Ministero dell'Istruzione e del Merito
Ufficio Scolastico regionale per la Lombardia

Istituto Comprensivo Statale "L. DA VINCI"

Via L. Da Vinci, 73 - 20812 Limbiate (MB) - tel. 02/99055908
Cod. mecc. MBIC8GC002 – Codice Fiscale 83011180151 -UFA3PJ
www.leolimbiate.edu.it mail mbic8gc002@istruzione.it
mail mbic8gc8002@pec.istruzione.it



Circolare n. 321

ISTITUTO COMPRENSIVO STATALE - "L. DA VINCI"-LIMBIATE
Prot. 0002726 del 20/08/2025
VII (Uscita)

Limbiate, 19-08-2025
Ai docenti dell'I.C.
Al DSGA
Al personale ATA
Al Sito WEB
Agli Atti

Oggetto: Adesioni, **per i docenti**, al laboratorio “Gamification – Giocando si impara” (D.M. 66/2023 – progetto FormaVinci) **codice ID 389425**

Si rende noto a tutti i docenti che, nell’ambito del progetto “FormaVinci”, finanziato dal D.M. 66/2023 – Formazione del personale scolastico per la transizione digitale, l’Istituto comprensivo ha organizzato un percorso formativo, **con delibera n. 203 del collegio dei docenti del 17-02-25 e reso già noto ai docenti con circolare n. 225 del 09-05-25**, rivolto al personale docente, in presenza presso la sede L. da Vinci secondo il calendario riportato di seguito:

Lunedì 1 settembre 2025 – ore 13:30–17:30 (4h)

Martedì 2 settembre 2025 – ore 13:30–17:30 (4h)

Mercoledì 3 settembre 2025 – ore 13:30–17:30 (4h)

Giovedì 4 settembre 2025 – ore 13:30–17:30 (4h)

Totale ore: 16 – Modalità in presenza

Il corso è valido ai fini della formazione del personale scolastico per la transizione digitale, finanziata dal D.M. 66/2023.

L’iscrizione al laboratorio resterà ancora ancora aperta, attraverso la piattaforma FUTURA attraverso l’ ID di riferimento, fino al giorno **29 agosto 2025**.

La partecipazione ai corsi è su base volontaria.

Laboratorio "Gamification" – 16 ore in presenza codice ID 389425

La Dirigente Scolastica
Prof.ssa Annalisa Agnese

(Documento firmato digitalmente ai sensi del CAD e normativa connessa)